사단법인 대한볼링협회
경기규정

제1조 (경기의 정의)

제1조 1항 게임의 정의 한 게임은 10개의 프레임으로 구성된다. 스트라이크를 기록한 경우를 제외하고 1번 프레임부터 9번 프레임까지는 각 프레임 당 2회씩 투구하며 10번 프레임에서는 스트라이크를 기록하면 같은 레인에서 2회 더 투구 하고, 스페어를 기록하면 1회 더 투구를 한다. 모든 프레임은 규정된 투구순서대로 마쳐야 한다.

제1조 2항 점수기록 투구에 의해 넘어진 핀의 수가 득점으로 기록된다. 스트라이크를 기록한 경우를 제외하고 첫번째 투구에 의해 넘어진 핀 수는 해당 프레임의 왼쪽 상단에 있는 작은 네모 안에 기록하며 두 번째 투구로 넘어진 핀 수는 오른쪽 상단에 있는 작은 네모 안에 기록한다. 만약 두 번째 투구에서 1핀도 넘어뜨리지 못했다면 채점표에 (-)로 표시한다. 프레임 안에서 투구의 결과는 즉시 기록되어야 한다.

1		2		3		4		5		6		7		8		9		10		
×		×		×		7	2	(8)	/	F	9	×		7	/	9	-	×	×	8
30		57		76		85		95		104		124		143		152		180		

제1조 3항 스트라이크 해당 프레임에서 첫 번째 투구로 10개의 핀을 전부 넘어뜨렸을 경우 스트라이크로 기록하며 채점표 왼쪽 상단의 작은 네모 안에 (×)로 표시한다. 스트라이크의 점수 기록은 해당 득점 10점과 다음투구(1회)로 넘어진 핀 수와 그 다음의 투구(2회)로 넘어진 핀의 수를 가산하여 기록한다.

제1조 4항 더블 연속하여 2개의 스트라이크를 기록하면 더블이라 부르며, 첫 번째 스트라이크의 점수는 해당득점 10점에 두 번째 스트라이크 득점 10점과 그 다음 투구로 넘어진 핀의 수를 가산한 점수로 기록한다.

제1조 5항 트리플 연속하여 3개의 스트라이크를 기록하면 트리플이라 부르며, 첫 번째 스트라이크의 점수는 30점이 된다. 최고 300점(퍼펙트게임)을 기록하기 위해서는 12개의 스트라이크를 연속적으로 기록해야 한다.

제1조 6항 스페어 각 프레임에서 두 번째 투구로 첫 투구 후 남아있던 핀을 전부 넘어뜨렸을 때 스페어라 부르며 해당 프레임의 채점표 오른쪽 상단에 있는 작은 네모 안에 (/)로 표시한다. 스페어의 점수는 해당 득점 10점과 다음 투구로 넘어진

핀의 수를 가산한 점수로 기록한다.

제1조 7항 오픈프레임 각 프레임에서 스플릿을 제외하고 두 번째 투구 후 10개의 핀을 모두 넘어뜨리지 못했을 경우를 오픈프레임이라 부른다.

제1조 8항 스플릿 스플릿(보통 핀 수에 동그라미로 표시함)은 첫 번째 투구 후 1번 핀이 넘어지고 남아있는 핀의 배열로서

1. 2개 또는 그 이상 남아있는 핀들 사이에 최소 1개 이상 핀이 넘어져서 남아 있는 핀과 핀 사이가 정규 배열 거리 이상일 때(예 7-9 또는 3-10)
2. 2개 또는 그 이상 남아있는 핀들에 인접한 앞쪽의 최소 한 핀이 넘어졌을 때(예 5-6)

제2조 경기방식

제2조 1항 경기방식

1. 더블레인 경기방식
   1) 한 경기는 인접해있는 2개의 레인을 한 쌍으로 치러진다.
   2) 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀전 참가자들은 한 쌍의 레인에서 연속적으로 정해진 순서에 따라 레인을 교대하며 한 레인에서 한 프레임씩 각각 5프레임을 투구한다.
2. 싱글레인 경기방식
   1) 한 경기는 하나의 레인에서 치러진다.
   2) 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀전 참가자들은 연속적으로 정해진 순서에 따라 한 레인에서 한 프레임씩 10프레임을 투구한다.
3. 그 외의 경기방식
   그 외의 특정 대회의 경기방식은 별도로 명시한다.

제3조 유효득점

제3조 1항 정식투구 볼이 선수의 손을 떠나 파울라인을 통과하여 경기구역내로 진행되었을 때 정식투구가 된다.

제3조 2항 장치 또는 도구

1. 투구는 반드시 선수의 손으로 행해져야 한다.
2. 투구 동작 또는 투구 시 볼에 어떠한 장치도 결합하거나 부착하여 사용할 수 없다.
3. 만약 선수가 절단수술로 손의 대부분 또는 일부분을 잃었다면 볼을 그립하거나 투구할 때 도움을 주는 특별한 장치를 사용할 수 있다.

제3조 3항 유효득점

1. 데드볼이 선언되지 않은 모든 투구의 결과는 유효득점이다.
2. 정식투구에 의한 다음 핀들은 유효득점이다.
   1) 볼 또는 다른 핀에 의해 넘어지거나, 핀데크를 벗어난 핀들
   2) 양측 벽 또는 후면 쿠션에 반동된 핀에 의해 넘어지거나 핀데크를 벗어난 핀들
   3) 스위퍼가 넘어진 핀을 쓸어내기 전 핀데크에 남아있는 상태에서 스위퍼에 반동된 핀에 의해 넘어지거나 핀데크를 벗어난 핀들
   4) 킥 백 또는 양측 벽에 기대있거나 거터에 빠져있는 핀들

제4조 무효득점

제4조 1항 무효득점

1. 투구 후 아래의 경우가 발생되었을 때 투구는 유효하며 득점은 무효가 된다.
   1) 볼이 핀에 도달하기 전 레인을 벗어나 거터 된 경우
   2) 볼이 후면 쿠션에 반동되어 핀데크 위로 다시 튀어나와 핀을 넘어뜨렸을 경우
   3) 핀이 정비사의 신체일부와 접촉하여 다시 튀어나와 핀을 넘어뜨렸을 경우
   4) 핀이 핀세팅 장치에 접촉되어 넘어진 경우
   5) 스위퍼가 레인위에 넘어져있는 핀을 치울 때 넘어진 경우
   6) 정비사에 의해 핀이 넘어진 경우
   7) 선수가 파울을 범했을 경우
   8) 레인 위 또는 거터 안에 핀이 넘어져 있을 때 투구를 하였고, 그 볼이 레인표면을 벗어나기 전에 이와 같이 쓰러져있는 핀에 접촉했을 경우
2. 만약 무효득점이 발생한 경우 선수가 해당 프레임에서 추가로 투구할 자격이 있다면 전체 또는 부정하게 쓰러진 핀들은 원래 서 있던 자리에 다시 배열한다.

제5조 기타 핀 액션

제5조 1항 핀 배열 확인 투구 직후 1개 또는 그 이상의 핀이 부적절하게 세팅되었다는 것이 발견되었다 할지라도 그 투구 결과는 유효투구로 간주한다. 각 선수들은 핀 배열의 정확성을 판단할 책임이 있다. 선수가 투구 전에 1개 이상의 핀 배열이 잘못되었을 경우, 이의를 제기하여 핀의 재 세팅을 요구할 수 있으며 그렇지 않을 경우 핀 배열은 정상적인 것으로 간주한다.

제5조 2항 핀 위치 수정 투구 후 남아있는 핀의 위치는 수정할 수 없다. 즉, 핀이 세팅 기계로 인해 움직이거나 잘못 정렬되었더라도 그 곳에 임의로 핀의 위치를 수정할 수 없다.

제5조 3항 핀 바운드 핀이 움직였거나 바운드되어 레인위에 설 경우 서있는 핀들은 남아있는 핀으로 간주한다.

제5조 4항 득점 유효투구에 의하여 레인 위에서 넘어졌거나 완전히 레인 밖으로 벗어난 핀들만 득점으로 인정된다. 기타, 다른 핀들은 인정되지 않는다.

제5조 5항 핀 교체 경기 중 부러지거나 혹은 심하게 파손된 핀은 그 경기에서 사용되고 있는 것과 동일한 중량과 조건을 가진 다른 핀으로 즉시 교체해야하며, 핀 교체 여부는 경기위원장이 결정한다.

제6조 데드볼

제6조 1항 데드볼

1. 다음과 같은 경우에는 데드볼이 선언된다.

1) 투구 후(같은 레인에서 다음 투구의 전) 하나 또는 그 이상의 핀이 없는 것이 발견되었을 경우 선수는 즉시 대회임원에게 알려야 한다.

2) 볼이 핀에 도착하기 전 정비사에 의해 방해되었을 경우.

3) 정비사가 넘어진 핀의 움직임이 멈추기 전에 핀을 제거하거나 움직임을 방해했을 경우.

4) 선수가 잘못된 레인 또는 잘못된 투구순서로 투구하거나 또는 한 쌍의 레인에서 같은 팀의 어떤 선수가 잘못된 레인에서 투구했을 경우.

5) 선수가 투구 도중이나 투구를 완료하기 전에 다른 선수나 관중에 의해 신체적으로 방해를 받았을 경우 또는, 움직이는 물체나 핀세터에 의해 방해를 받았을 경우에는 선수는 그 투구의 결과를 받아들이거나 데드볼을 선택할 수 있는 권한을 가진다.

6) 선수가 투구한 볼이 핀에 도달하기 전에 핀이 움직이거나 넘어졌을 경우.

7) 투구된 볼이 외부의 방해물에 접촉되었을 경우.

2. 데드볼이 선언되었을 때 그 투구는 무효가 되며 핀을 다시 배열하여 선수는 재투구할 수 있다.

제7조 레인착오

제7조 1항 레인착오

1. 만약 선수들이 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀전 동안 한 쌍의 레인에서 개인별로

4프레임 이상 투구하지 않았다면 데드볼이 선언되며 선수들은 정확한 레인에서 다시 투구해야 한다.

2. 만약 잘못된 레인에서 개인별로 4프레임 이상 경기를 진행했다면 그 게임은 정정없이 완료하고 다음 게임은 반드시 정확한 레인에서 시작해야 한다.

제8조 파울의 정의

제8조 1항 파울의 정의

1. 투구 중 또는 투구 후 선수의 신체 일부가 파울라인에 닿았을 경우 또는, 파울라인을 넘어 레인측의 장비 또는 건물의 일부에 접촉하였을 경우 파울이 된다.

2. 투구 후 동일 선수 또는 다른 선수가 다음 투구를 위해 어프로치 위에 서있을 때까지 그 볼은 유효한 상태이다.

제8조 2항 고의적 파울 선수가 파울 판정을 받아 경기의 이득을 얻고자 고의적으로 파울을 범했을 경우 선수의 해당투구는 0점이 되며 해당 프레임에서 더 이상 투구를 할 수 없다.

제8조 3항 파울채점 파울이 기록되었을 때 투구 수는 인정되지만 투구에 의해 넘어진 핀은 득점으로 인정되지 않는다. 만약 파울을 범한 선수가 해당 프레임에서 재투구를 할 자격이 있다면 볼에 의해 넘어진 핀들은 다시 배열하여야 한다.

제8조 4항 명백한 파울 자동파울감지기 또는 심판이 파울을 판정하지 못했지만 아래와 같은 경우는 파울로 선언된다.

1) 양 팀의 지도자 또는 한명 이상의 상대편 선수가 발견하여 대회임원이 확인한 경우

2) 공식점수기록원이 발견한 경우

3) 대회임원이 발견한 경우

제8조 5항 파울에 대한 항의 파울이 선언되었을 때 다음의 경우가 아니면 항의는 받아들여지지 않는다.

1) 자동파울감지기가 적절하게 작동되지 않았다는 것이 판명되었을 경우.

2) 선수가 파울을 범하지 않았다는 뚜렷한 증거가 있을 경우.

제9조 잠정투구

제9조 1항 잠정투구

1. 파울, 유효득점 또는 데드볼과 관련된 항의가 발생하고 대회임원이 이를 결정하지 못할 경우 선수는 해당 프레임에서 잠정투구를 해야 한다.

2. 어떤 프레임의 제1투구 또는 10프레임의 제1투구에서 스트라이크 기록 후 제2투

구에서 다음과 같이 항의가 발생했을 경우 잠정투구를 실시한다.

1) 선수가 파울을 범했는지에 대한 항의가 있다면 해당 프레임을 완료한 후 핀을 다시 전부 재배열하여 한 프레임의 잠정투구를 실시한다.

2) 무효득점이 주장된다면 해당 프레임을 완료한 후 핀을 원래의 상태로 재배열한 후 잠정투구를 실시한다.

3) 데드볼 선언에 대한 항의가 있다면 해당 프레임을 완료한 후 잠정투구를 실시한다.

3. 각 프레임의 스페어 시도 시 또는 10프레임의 제3투구에서 데드볼 선언에 관한 항의가 없다면 잠정투구는 필요 없다. 항의가 발생한 경우 그 시점에 남아있던 핀의 상태에서 잠정 투구한다.

제10조 볼링볼 표면처리

제10조 1항 표면조정 대회에서 등록된 볼링볼의 표면조정는 지정된 장소에서 사람의 손으로 행해져야한다. 그리고 표면조정 과정이 선수의 다음 투구를 지연시키지 않는다면 게임들 사이에 허용한다. 사용할 수 있는 화학제품은 WTBA의 “허용되는 제품”과 “공식대회동안 허용되어지는 제품” 에 한하며 “고체 또는 연마제를 함유한 제품” 또는 “항상 허용되지 않는 제품”은 사용할 수 없다. 볼은 반드시 표면조정 후 깨끗하게 닦아야 한다.

제10조 2항 표면처리 위반 벌칙 볼링볼의 표면조정은 공식 연습투구시간, 공식 연습투구 후 게임과 게임 사이 동안 지정된 장소에서만 허용되며 게임 도중 볼링볼의 표면조정은 허용되지 않는다. 만약 게임 도중에 표면처리가 이루어진다면 그 게임은 0점 처리한다.

제11조 어프로치

제11조 1항 어프로치 청결상태 유지

1. 어프로치위에서는 다른 선수들의 투구동작을 방해할 수 있는 어떠한 물질의 사용도 금지한다.

2. 어프로치 상태를 오염시킬 수 있는 활석파우더, 돌가루, 송진과 같은 물질들을 볼링화의 밑창과 뒷굽에 문질러 사용할 수 없다.

제12조 득점상의 오류

제12조 1항 득점오류 득점상의 오류 또는 득점 합산기록에 오류가 발견되면 관련 경기책임자는 즉시 정정해야한다. 문제가 되는 오류는 지정된 임원이 결정한다.

제12조 2항 항의

1. 득점오류에 관한 항의서의 제출시한은 해당 경기일의 해당종목 또는 블럭 완료 후 1시간 이내로서 시상식 또는 다음경기 시작 이전으로 제한한다.
2. 본 규정에 의해 제출된 항의서는 해당사항에만 국한되며 유사한 기타 항의 또는 과거의 항의 사항에는 영향을 미치지 못한다.

제13조 흡연 및 음주

제13조 1항 흡연 및 음주 선수는 대회기간(한 블록의 경기)중 알콜의 영향 하에 있거나 알콜의 섭취, 담배제품의 사용이 금지된다. 이 규정을 위반한 선수는 대회운영위원회가 자격정지를 할 수 있다.

제13조 2항 허용음료 선수지역에서의 음용하는 것이 아니라면 무알콜 음료는 허용된다.

제13조 3항 불허음료 대회기간 동안 알콜 음료는 선수지역에 제공되거나 음용되어서는 안 된다.

제13조 4항 흡연

1. 대회기간 동안 볼링장에서의 흡연은 허용되지 않는다. 단, 선수지역과 관람지역의 환경에 영향을 끼치지 않는 허가된 밀폐공간에서는 허용된다.
2. 게임도중 흡연이 적발될 경우 현재 진행되고 있는 해당 게임은 0점 처리된다.
   게임 사이에 흡연이 적발될 경우 다음 게임이 0점 처리된다.

제14조 유니폼, 광고

제14조 1항 유니폼 선수는 소속된 팀의 동일한 유니폼을 입어야 한다. 개별적으로 다르게 표기할 수 있는 것은 오직 선수의 이름 그리고 허가된 광고에 한정한다. 남자는 반드시 바지를 입어야 하며 여자는 치마를 입어야 한다. 동일 팀의 선수들은 같은 종류의 복장을 입어야 한다.

제14조 2항 의무표기 소속팀명은 반드시 유니폼에 표기하여야 한다.

제14조 3항 표기내용

1. 유니폼에 표시할 수 있는 내용은 다음과 같다.

1) 선수의 이름
2) 선수가 소속된 팀의 명칭과 로고
3) 각 선수 유니폼의 소매에는 소속 팀의 허가를 득한 광고를 할 수 있다.
5) 모든 유니폼 왼쪽 가슴부위는 본 협회가 정한 스폰서에게 제공될 수 있다.

2. 광고 및 상업적 표식의 크기는 의류 및 장비에서는 12cm 정사각형 범위, 신발에서는 6cm 정사각형 범위를 초과해서는 안 된다.

제15조 중단된 게임

제15조 1항 게임지연 장비(기계) 고장으로 인한 게임 지연 시 대회 임원은 다른 레인에서 나머지 게임을 끝낼 수 있도록 허락할 수 있다.

제16조 지연투구(원페어 레인커티시)

제16조 1항 투구순서 의무

1. 선수는 본인의 투구순서가 왔을 때 즉시 투구 준비를 해야 하며, 어프로치의 시작을 지연하거나 인접한 테이블의 오른쪽과 왼쪽이(원페어레인커티시) 비어있을 때 투구를 지연해서는 안 된다.
2. 선수는 투구순서 규정을 항상 준수해야 한다. 같은 테이블 선수들의 투구 준비가 안 되었거나, 양보하지 않는 한, 오른쪽 테이블에서 1명 그리고 왼쪽 테이블에서 1명이 투구하는 것 없이 연속적으로 투구해서는 안 된다.

제16조 2항 벌칙 만약 선수가 제40조 1항, 2항의 절차를 지키지 못할 경우 지연투구로 인정된다. 지연투구가 인정된 선수는 진행임원으로부터 다음과 같이 경고를 받는다.

1) 첫 번째 반칙 시 화이트카드(벌칙 없음)
2) 두 번째 반칙 시 옐로우카드(벌칙 없음)
3) 세 번째 반칙 시나 어떤 블록(개인전, 2인조전, 3인조전, 팀전 또는, 당일 모든 경기에서의 6게임)의 게임 내에서 연속적인 반칙시 레드카드(해당 프레임 0점 처리)

제16조 3항 규정 적용

1. 이 규정의 효력 발휘를 위해 경기임원은 개인전, 2인조전, 마스터즈 경기에서 선두에 비해 4프레임 이상 뒤처지거나 3인조전, 팀전에서 두 프레임 이상 뒤처진 팀을 관찰한다.

2. 경기장 양쪽 끝 각 한 쌍의 레인은 포함하지 않는다. 베이커 포맷 방식의 경기는 개인전과 같은 규정을 적용한다.
3. 이 규정의 적용은 대회운영위원장이 최종결정을 한다.

제17조 볼 검사

제17조 1항 볼 검사

1. 대한볼링협회의 공인을 받은 볼만이 대회에서 사용할 수 있다. 공인볼 리스트는 대한볼링협회 홈페이지 www.bowling.co.kr 에서 찾아볼 수 있다.
2. 대회에 참가한 선수는 반드시 대회운영위원회가 실시하는 볼 검사를 받아야 하며, 볼 검사를 통과한 볼만 사용 등록할 수 있다.

제17조 2항 볼 등록

1. 대회에 참가한 선수는 최대 6개의 볼을 등록할 수 있다.
2. 공식연습 직 후 대회에 사용할 볼을 등록하여야 한다.
3. 선수는 2개까지 추가 등록할 수 있다. 단, 전체 볼 등록수가 6개를 초과하면 안된다.
4. 추가적으로 경기임원의 허가 후 이전에 등록한 볼 중 최대 1개를 삭제하고 볼 검사를 통과한 다른 볼로 교체할 수 있다. 일단 등록에서 삭제된 볼은 다시 경기에 사용할 수 없다.
5. 추가 볼 등록은 그 볼을 사용할 경기의 시작 최소 1시간 이전에 완료해야 한다.
6. 아주 특별한 경우에는 대회운영위원회가 볼 교체를 허락할 수 있다.

제17조 3항 대회 중 볼검사

1. 대회동안 매일 볼에 대한 무작위 검사가 이루어지며 대회운영위원회는 검사를 실시할 볼의 수 또는 선수의 수를 포함한 내용을 결정한다. 검사는 볼의 시리얼넘버와 사이즈, 발란스홀에 대한 시각적 검사로 제한된다.
2. 볼의 시리얼넘버, 발란스홀 수에 대한 위반은 다음과 같이 처리한다.
   1) 위반사항 적발 시 그 종목 0점 처리
   2) 메달획득 취소
   3) 마스터즈 진출 자격박탈 그리고 모든 점수의 무효처리
3. 만약 발란스홀의 위반이 있을 경우, 그 볼은 규정에 맞을 때까지 사용할 수 없다.

제17조 4항 볼링볼의 홀

1. 볼링볼에는 최대 5개까지의 그립홀이 허용된다. 선수는 반드시 엄지손가락과 동시에 나머지 홀에 손가락이 닿을 수 있어야 한다. 그러나 4개의 홀 모두가 동시에 닿아야 하는 것은 아니며 그러한 볼은 반드시 핑거팁그립 한 세트와, 컨벤셔널그립

한 세트로 평가될 수 있어야한다. 손가락이 닿을 수 없는 홀들은 발란스홀로 간주된다.

2. 투구 시 선수는 홀에 엄지를 넣은 상태이거나 엄지를 사용하지 않는데 엄지 홀이 뚫려있다면 엄지손가락 또는 손바닥으로 그 홀을 덮고 투구하여야 한다.

제17조 5항 송진 또는 파우더제품 사용 송진/파우더 제품의 사용은 지정된 장소에서만 허용되며 선수는 볼에 묻은 이물질을 깨끗이 제거한 후 투구하여야 한다. 경기임원은 사용구역을 지정할 수 있다.

제18조 규정위반 시 벌칙

제18조 1항 명시되지 않은 규정위반에 대한 벌칙은 다음과 같이 처리한다.

1. 규정을 위반한 선수/팀은 대회임원으로부터 첫 번째 반칙에 대한 엘로우카드를 받는다. (벌칙 없음)

2. 같은 대회에서 두 번째 규정을 위반한 선수/팀은 대회참가 자격을 상실한다. 그리고 90일 동안 대한볼링협회의 승인받은 모든 대회에 참가하는 것이 허가되지 않는다.

3. 모든 규정위반 사항은 모두 대회임원이 대한볼링협회 사무국장에게 서면 보고해야 한다.

제19조 항의

제19조 1항 항의

1. 자격규정 또는 경기 규정에 관련된 이의제기는 위반이 일어난 게임이 끝나고 24시간 내에 또는 시상식 전에(먼저 있는 스케줄이 우선함) 대회운영위원회에게 문서로 작성해 제출해야한다.

2. 파울 또는 유효득점에 관련된 이의제기가 발생하여 항의에 관한 증거를 조사할 때는 해당팀의 대표자가 함께 있을 수 있다.

3. 정해진 기간 안에 이의제기 사항을 문서로 작성하여 제출하지 않으면 게임 또는 게임의 점수에 변경 없이 그대로 진행한다.

4. 이 규정에 관련된 이의 제기 시 위반한 사항과 유사하거나 이전의 벌어진 위반사항은 포함 되지 않는다.

제20조 항의 절차

제20조 1항 항의절차

1. 진행임원이 결정짓지 못하는 사항들은 대회운영부장(경기이사)이 검토 한다. 만약 대회운영부장(경기이사)의 결정이 발표된 후 24시간 내 또는 시상식 전에(먼저 있는 스케줄 우선) 대회운영위원회에 소청이 제기되지 않는다면 발표된 내용은 최종 결정 된다.
2. 대회 종료 후 발생하는 모든 이의제기는 인정되지 않는다.

제21조 대통령기 전국볼링대회

제21조 1항 소개

1. 이 규정은 대한볼링협회 경기규정에 더하여 대통령기 전국볼링대회에 적용된다.
2. 각 팀당 선수의 수는 6명(중등부는 4명)으로 제한한다.
3. 동일 소속 단체의 팀 수는 제한하지 않는다.

제21조 2항 시행

1. 각 팀의 선수는 대회참가 접수 일까지 선발되어야 한다.
2. 최소 하루의 공식연습이 개인전 시작 전에 제공되어야 한다.
3. 공식연습이 끝난 후 대회에 참가하는 어떤 선수도 대회기간에 사용되어질 레인에서 연습할 수 없다. 이를 위반한 경우 선수 자격이 정지된다.
4. 각 종목에서의 연습
   1) 개인전, 10분의 연습시간
   2) 2인조전, 10분의 연습시간
   3) 3인조전, 10분의 연습시간
   4) 4인조전, 15분의 연습시간
   5) 5인조전, 15분의 연습시간
   6) 마스터즈, 10분의 연습시간

제21조 3항 선수구역

1. 경기이사는 관중과 경기장 규모를 고려하여 선수구역을 설정한다.
2. 한 명의 코치만이 그들 선수가 경기를 치루는 레인근처 선수구역에 접근할 수 있다. 코치는 대한볼링협회 코치자격증을 소지하고 있어야 한다.
3. 선수구역에 음식물 반입은 금지된다.

제21조 4항 종목

1. 대통령기 전국볼링대회 종목은 다음과 같다.

구분	개인전	2인조전	3인조전	4인조전	5인조전	개인종합	마스터즈
초등부	O						
중등부	O	O		O		O	
고등부	O	O	O		O	O	O
대학부	O	O	O		O	O	O
일반부	O	O	O		O	O	O
시니어부	O	O	O			O	

   1) 개인전, 6게임

2) 2인조전, 6게임
3) 3인조전, 6게임
4) 4인조전, 6게임
5) 5인조전, 6게임
6) 개인종합, 마스터즈를 제외한 전 종목 점수의 합계
7) 마스터즈, 10명 라운드로빈 방식

2. 경기이사는 경기장을 고려하여 각 게임마다 이동해야 하는 레인의 수를 결정하며 팀장회의에서 발표한다.

제21조 5항 개인전

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)의 선수가 참가할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 같은 팀의 선수는 가능하면 둘 둘 한 쌍으로 구성한다.

제21조 6항 2인조전

1. 각 팀당 최대 3팀(중등부는 2팀)이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제21조 7항 3인조전

1. 각 팀당 최대 2팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 블록사이 또는 경기 중에 선수교체는 허용되지 않는다.
5. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.

제21조 8항 4인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제21조 9항 5인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.
5. 팀전에 참가하지 않는 선수는 개인종합 점수집계를 위해 메이크업팀으로 경기한다.

제21조 10항 개인종합

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)
2. 순위는 마스터즈를 제외한 모든 종목 점수의 합계로 결정된다.

제21조 11항 마스터즈 마스터즈는 개인종합 점수에 기초하며 상위 10명의 선수가 라운드로빈 방식으로 경기를 실시한다. 모든 이전 점수는 없어진다. 각 선수들은 다른 선수와 1게임을 실시한다. 최종 포지션라운드는 총 10게임을 만들기 위해 실시한다.

제21조 12항 교체

1. 경기를 이미 시작한 선수는 교체될 수 없다.
2. 부상 선수가 있을 경우 경기를 포기할 수 있다. 팀전에서 부상선수가 발생했을 경우 나머지 선수들은 개인종합을 위해 그들의 게임을 계속 진행한다.

제21조 13항 동점처리 대회 각 종목에서 가장 높은 순위를 기록한 선수나 팀은 승리자가 된다. 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀, 개인종합에서 1-3위 사이에 동점이 발생하면 공동순위로 선언된다. (공동 점수의 팀 또는 선수는 같은 메달을 수여받는다) 1위에서 동률이 발생한다면 그 다음 순위자는 동메달을 수여 받는다. 1위에서 3명이 동률이 발생한다면 그 다음 메달은 없고 모두 금메달을 수여받고 다른 메달은 없다. 또한 같은 팀에서 1위-3위를 차지할 경우 다른 팀중 가장 높은 순위의 선수 또는 팀이 공동 3위로 선언된다. 마스터즈 진출자격을 결정짓는 개인종합 10위에서 동률이 발생한 경우 한 세트의 핀을 세우고 원볼 롤오프를 동률이 깨질 때까지 진행한다.

제21조 14항 시상

1. 대한볼링협회 금메달, 은메달, 동메달 및 상장이 다음 종목의 1위부터 3위까지 입상자들에게 수여된다.
   1) 개인전
   2) 2인조전
   3) 3인조전
   4) 4인조전
   5) 5인조전
   6) 개인종합
   7) 마스터즈

제22조 대한볼링협회장배 전국남녀 종별볼링선수권대회

제22조 1항 소개

1. 이 규정은 대한볼링협회 경기규정에 더하여 대한볼링협회장배 전국남녀 종별볼링선수권대회에 적용된다.
2. 각 팀당 선수의 수는 6명(중등부는 4명)으로 제한한다.
3. 동일 소속 단체의 팀 수는 제한하지 않는다.

제22조 2항 시행

1. 각 팀의 선수는 대회참가 접수 일까지 선발되어야 한다.
2. 최소 하루의 공식연습이 개인전 시작 전에 제공되어야 한다.
3. 공식연습이 끝난 후 대회에 참가하는 어떤 선수도 대회기간에 사용되어질 레인에서 연습할 수 없다. 이를 위반한 경우 선수 자격이 정지된다.
4. 각 종목에서의 연습
   1) 개인전, 10분의 연습시간
   2) 2인조전, 10분의 연습시간
   3) 3인조전, 10분의 연습시간
   4) 4인조전, 15분의 연습시간
   5) 5인조전, 15분의 연습시간
   6) 마스터즈, 10분의 연습시간

제22조 3항 선수구역

1. 경기이사는 관중과 경기장 규모를 고려하여 선수구역을 설정한다.
2. 한 명의 코치만이 그들 선수가 경기를 치루는 레인근처 선수구역에 접근할 수 있다. 코치는 대한볼링협회 코치자격증을 소지하고 있어야 한다.
3. 선수구역에 음식물 반입은 금지된다.

제22조 4항 종목

1. 대한볼링협회장배 전국남녀 종별볼링선수권대회 종목은 다음과 같다.

구분	개인전	2인조전	3인조전	4인조전	5인조전	개인종합	마스터즈
초등부	O						
중등부	O	O		O		O	
고등부	O	O	O		O	O	O
대학부	O	O	O		O	O	O
일반부	O	O	O		O	O	O

   1) 개인전, 6게임

2) 2인조전, 6게임
3) 3인조전, 6게임
4) 4인조전, 6게임
5) 5인조전, 6게임
6) 개인종합, 마스터즈를 제외한 전 종목 점수의 합계
7) 마스터즈, 10명 라운드로빈 방식

2. 경기이사는 경기장을 고려하여 각 게임마다 이동해야 하는 레인의 수를 결정하며 팀장회의에서 발표한다.

제22조 5항 개인전

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)의 선수가 참가할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 같은 팀의 선수는 가능하면 둘 둘 한 쌍으로 구성한다.

제22조 6항 2인조전

1. 각 팀당 최대 3팀(중등부는 2팀)이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제22조 7항 3인조전

1. 각 팀당 최대 2팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 블록사이 또는 경기 중에 선수교체는 허용되지 않는다.
5. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.

제22조 8항 4인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제22조 9항 5인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.
5. 팀전에 참가하지 않는 선수는 개인종합 점수집계를 위해 메이크업팀으로 경기한다.

제22조 10항 개인종합

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)
2. 순위는 마스터즈를 제외한 모든 종목 점수의 합계로 결정된다.

제22조 11항 마스터즈 마스터즈는 개인종합 점수에 기초하며 상위 10명의 선수가 라운드로빈 방식으로 경기를 실시한다. 모든 이전 점수는 없어진다. 각 선수들은 다른 선수들과 1게임을 실시한다. 최종 포지션라운드는 총 10게임을 만들기 위해 실시한다.

제22조 12항 교체

1. 경기를 이미 시작한 선수는 교체될 수 없다.
2. 부상 선수가 있을 경우 경기를 포기할 수 있다. 팀전에서 부상선수가 발생했을 경우 나머지 선수들은 개인종합을 위해 그들의 게임을 계속 진행한다.

제22조 13항 동점처리 대회 각 종목에서 가장 높은 순위를 기록한 선수나 팀은 승리자가 된다. 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀, 개인종합에서 1-3위 사이에 동점이 발생하면 공동순위로 선언된다. (공동 점수의 팀 또는 선수는 같은 메달을 수여받는다) 1위에서 동률이 발생한다면 그 다음 순위자는 동메달을 수여 받는다. 1위에서 3명이 동률이 발생한다면 그 다음 메달은 없고 모두 금메달을 수여받고 다른 메달은 없다. 또한 같은 팀에서 1위-3위를 차지할 경우 다른 팀중 가장 높은 순위의 선수 또는 팀이 공동 3위로 선언된다. 마스터즈 진출자격을 결정짓는 개인종합 10위에서 동률이 발생한 경우 한 세트의 핀을 세우고 원볼 롤오프를 동률이 깨질 때까지 진행한다.

제22조 14항 시상

1. 대한볼링협회 금메달, 은메달, 동메달 및 상장이 다음 종목의 1위부터 3위까지 입상자들에게 수여된다.
   1) 개인전
   2) 2인조전
   3) 3인조전
   4) 4인조전
   5) 5인조전
   6) 개인종합
   7) 마스터즈

제23조 문화체육관광부장관기 전국학생볼링대회

제23조 1항 소개

1. 이 규정은 대한볼링협회 경기규정에 더하여 문화체육관광부장관기 전국학생볼링대회에 적용된다.
2. 각 팀당 선수의 수는 6명(중등부는 4명)으로 제한한다.
3. 동일 소속 단체의 팀 수는 제한하지 않는다.

제23조 2항 시행

1. 각 팀의 선수는 대회참가 접수 일까지 선발되어야 한다.
2. 최소 하루의 공식연습이 개인전 시작 전에 제공되어야 한다.
3. 공식연습이 끝난 후 대회에 참가하는 어떤 선수도 대회기간에 사용되어질 레인에서 연습할 수 없다. 이를 위반한 경우 선수 자격이 정지된다.
4. 각 종목에서의 연습
   1) 개인전, 10분의 연습시간
   2) 2인조전, 10분의 연습시간
   3) 3인조전, 10분의 연습시간
   4) 4인조전, 15분의 연습시간
   5) 5인조전, 15분의 연습시간
   6) 마스터즈, 10분의 연습시간

제23조 3항 선수구역

1. 경기이사는 관중과 경기장 규모를 고려하여 선수구역을 설정한다.
2. 한 명의 코치만이 그들 선수가 경기를 치루는 레인근처 선수구역에 접근할 수 있다. 코치는 대한볼링협회 코치자격증을 소지하고 있어야 한다.
3. 선수구역에 음식물 반입은 금지된다.

제23조 4항 종목

1. 문화체육관광부장관기 전국학생볼링대회 종목은 다음과 같다.

구분	개인전	2인조전	3인조	4인조전	5인조	개인종합	마스터즈
초등부	O						
중등부	O	O		O		O	
고등부	O	O	O		O	O	O
대학부	O	O	O		O	O	O

1) 개인전, 6게임
2) 2인조전, 6게임
3) 3인조전, 6게임
4) 4인조전, 6게임
5) 5인조전, 6게임
6) 개인종합, 마스터즈를 제외한 전 종목 점수의 합계
7) 마스터즈, 10명 라운드로빈 방식

2. 경기이사는 경기장을 고려하여 각 게임마다 이동해야 하는 레인의 수를 결정하며 팀장회의에서 발표한다.

제23조 5항 개인전

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)의 선수가 참가할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 같은 팀의 선수는 가능하면 둘 둘 한 쌍으로 구성한다.

제23조 6항 2인조전

1. 각 팀당 최대 3팀(중등부는 2팀)이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제23조 7항 3인조전

1. 각 팀당 최대 2팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 블록사이 또는 경기 중에 선수교체는 허용되지 않는다.
5. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.

제23조 8항 4인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제23조 9항 5인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.
5. 팀전에 참가하지 않는 선수는 개인종합 점수집계를 위해 메이크업팀으로 경기한다.

제23조 10항 개인종합

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)
2. 순위는 마스터즈를 제외한 모든 종목 점수의 합계로 결정된다.

제23조 11항 마스터즈 마스터즈는 개인종합 점수에 기초하며 상위 10명의 선수가 라운드로빈 방식으로 경기를 실시한다. 모든 이전 점수는 없어진다. 각 선수들은 다른 선수들과 1게임을 실시한다. 최종 포지션라운드는 총 10게임을 만들기 위해 실시한다.

제23조 12항 교체

1. 경기를 이미 시작한 선수는 교체될 수 없다.
2. 부상 선수가 있을 경우 경기를 포기할 수 있다. 팀전에서 부상선수가 발생했을 경우 나머지 선수들은 개인종합을 위해 그들의 게임을 계속 진행한다.

제23조 13항 동점처리 대회 각 종목에서 가장 높은 순위를 기록한 선수나 팀은 승리자가 된다. 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀, 개인종합에서 1-3위 사이에 동점이 발생하면 공동순위로 선언된다. (공동 점수의 팀 또는 선수는 같은 메달을 수여받는다) 1위에서 동률이 발생한다면 그 다음 순위자는 동메달을 수여 받는다. 1위에서 3명이 동률이 발생한다면 그 다음 메달은 없고 모두 금메달을 수여받고 다른 메달은 없다. 또한 같은 팀에서 1위-3위를 차지할 경우 다른 팀중 가장 높은 순위의 선수 또는 팀이 공동 3위로 선언된다. 마스터즈 진출자격을 결정짓는 개인종합 10위에서 동률이 발생한 경우 한 세트의 핀을 세우고 원볼 롤오프를 동률이 깨질 때까지 진행한다.

제23조 14항 시상

1. 대한볼링협회 금메달, 은메달, 동메달 및 상장이 다음 종목의 1위부터 3위까지 입상자들에게 수여된다.
   1) 개인전
   2) 2인조전
   3) 3인조전
   4) 4인조전
   5) 5인조전
   6) 개인종합
   7) 마스터즈
2. 각 부별 종합 우승팀에게는 우승기가 수여된다.

제24조 대한볼링협회장배 전국볼링대회

제24조 1항 소개

1. 이 규정은 대한볼링협회 경기규정에 더하여 대한볼링협회장배 전국볼링대회에 적용된다.
2. 각 팀당 선수의 수는 6명(중등부는 4명)으로 제한한다.
3. 동일 소속 단체의 팀 수는 제한하지 않는다.

제24조 2항 시행

1. 각 팀의 선수는 대회참가 접수 일까지 선발되어야 한다.
2. 최소 하루의 공식연습이 개인전 시작 전에 제공되어야 한다.
3. 공식연습이 끝난 후 대회에 참가하는 어떤 선수도 대회기간에 사용되어질 레인에서 연습할 수 없다. 이를 위반한 경우 선수 자격이 정지된다.
4. 각 종목에서의 연습
   1) 개인전, 10분의 연습시간
   2) 2인조전, 10분의 연습시간
   3) 3인조전, 10분의 연습시간
   4) 4인조전, 15분의 연습시간
   5) 5인조전, 15분의 연습시간
   6) 마스터즈, 10분의 연습시간

제24조 3항 선수구역

1. 경기이사는 관중과 경기장 규모를 고려하여 선수구역을 설정한다.
2. 한 명의 코치만이 그들 선수가 경기를 치루는 레인근처 선수구역에 접근할 수 있다. 코치는 대한볼링협회 코치자격증을 소지하고 있어야 한다.
3. 선수구역에 음식물 반입은 금지된다.

제24조 4항 종목

1. 대한볼링협회장배 전국볼링대회 종목은 다음과 같다.

구분	개인전	2인조전	3인조전	4인조전	5인조전	개인종합	마스터즈
초등부	O						
중등부	O	O		O		O	
고등부	O	O	O		O	O	O
대학부	O	O	O		O	O	O
일반부	O	O	O		O	O	O

   1) 개인전, 6게임

2) 2인조전, 6게임
3) 3인조전, 6게임
4) 4인조전, 6게임
5) 5인조전, 6게임
6) 개인종합, 마스터즈를 제외한 전 종목 점수의 합계
7) 마스터즈, 10명 라운드로빈 방식

2. 경기이사는 경기장을 고려하여 각 게임마다 이동해야 하는 레인의 수를 결정하며 팀장회의에서 발표한다.

제24조 5항 개인전

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)의 선수가 참가할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 같은 팀의 선수는 가능하면 둘 둘 한 쌍으로 구성한다.

제24조 6항 2인조전

1. 각 팀당 최대 3팀(중등부는 2팀)이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제24조 7항 3인조전

1. 각 팀당 최대 2팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 블록사이 또는 경기 중에 선수교체는 허용되지 않는다.
5. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.

제24조 8항 4인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제24조 9항 5인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.
5. 팀전에 참가하지 않는 선수는 개인종합 점수집계를 위해 메이크업팀으로 경기한다.

제24조 10항 개인종합

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)
2. 순위는 마스터즈를 제외한 모든 종목 점수의 합계로 결정된다.

제24조 11항 마스터즈 마스터즈는 개인종합 점수에 기초하며 상위 10명의 선수가 라운드로빈 방식으로 경기를 실시한다. 모든 이전 점수는 없어진다. 각 선수들은 다른 선수들과 1게임을 실시한다. 최종 포지션라운드는 총 10게임을 만들기 위해 실시한다.

제24조 12항 교체

1. 경기를 이미 시작한 선수는 교체될 수 없다.
2. 부상 선수가 있을 경우 경기를 포기할 수 있다. 팀전에서 부상선수가 발생했을 경우 나머지 선수들은 개인종합을 위해 그들의 게임을 계속 진행한다.

제24조 13항 동점처리 대회 각 종목에서 가장 높은 순위를 기록한 선수나 팀은 승리자가 된다. 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀, 개인종합에서 1-3위 사이에 동점이 발생하면 공동순위로 선언된다. (공동 점수의 팀 또는 선수는 같은 메달을 수여받는다) 1위에서 동률이 발생한다면 그 다음 순위자는 동메달을 수여 받는다. 1위에서 3명이 동률이 발생한다면 그 다음 메달은 없고 모두 금메달을 수여받고 다른 메달은 없다. 또한 같은 팀에서 1위-3위를 차지할 경우 다른 팀중 가장 높은 순위의 선수 또는 팀이 공동 3위로 선언된다. 마스터즈 진출자격을 결정짓는 개인종합 10위에서 동률이 발생한 경우 한 세트의 핀을 세우고 원볼 롤오프를 동률이 깨질 때까지 진행한다.

제24조 14항 시상

1. 대한볼링협회 금메달, 은메달, 동메달 및 상장이 다음 종목의 1위부터 3위까지 입상자들에게 수여된다.
   1) 개인전
   2) 2인조전
   3) 3인조전
   4) 4인조전
   5) 5인조전
   6) 개인종합
   7) 마스터즈

제25조 대한볼링협회장배 전국남녀 학생 볼링대회

제25조 1항 소개

1. 이 규정은 대한볼링협회 경기규정에 더하여 대한볼링협회장배 전국남녀 학생볼링대회에 적용된다.
2. 각 팀당 선수의 수는 6명(중등부는 4명)으로 제한한다.
3. 동일 소속 단체의 팀 수는 제한하지 않는다.

제25조 2항 시행

1. 각 팀의 선수는 대회참가 접수 일까지 선발되어야 한다.
2. 최소 하루의 공식연습이 개인전 시작 전에 제공되어야 한다.
3. 공식연습이 끝난 후 대회에 참가하는 어떤 선수도 대회기간에 사용되어질 레인에서 연습할 수 없다. 이를 위반한 경우 선수 자격이 정지된다.
4. 각 종목에서의 연습
   1) 개인전, 10분의 연습시간
   2) 2인조전, 10분의 연습시간
   3) 3인조전, 10분의 연습시간
   4) 4인조전, 15분의 연습시간
   5) 5인조전, 15분의 연습시간
   6) 마스터즈, 10분의 연습시간

제25조 3항 선수구역

1. 경기이사는 관중과 경기장 규모를 고려하여 선수구역을 설정한다.
2. 한 명의 코치만이 그들 선수가 경기를 치루는 레인근처 선수구역에 접근할 수 있다. 코치는 대한볼링협회 코치자격증을 소지하고 있어야 한다.
3. 선수구역에 음식물 반입은 금지된다.

제25조 4항 종목

1. 대한볼링협회장배 전국남녀 학생 볼링대회의 종목은 다음과 같다.

구분	개인전	2인조전	3인조전	4인조전	5인조전	개인종합	마스터즈
초등부	O						
중등부	O	O		O		O	
고등부	O	O	O		O	O	O
대학부	O	O	O		O	O	O

   1) 개인전, 6게임
   2) 2인조전, 6게임

3) 3인조전, 6게임
4) 4인조전, 6게임
5) 5인조전, 6게임
6) 개인종합, 마스터즈를 제외한 전 종목 점수의 합계
7) 마스터즈, 10명 라운드로빈 방식

2. 경기이사는 경기장을 고려하여 각 게임마다 이동해야 하는 레인의 수를 결정하며 팀장회의에서 발표한다.

제25조 5항 개인전

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)의 선수가 참가할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 같은 팀의 선수는 가능하면 둘 둘 한 쌍으로 구성한다.

제25조 6항 2인조전

1. 각 팀당 최대 3팀(중등부는 2팀)이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제25조 7항 3인조전

1. 각 팀당 최대 2팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 블록사이 또는 경기 중에 선수교체는 허용되지 않는다.
5. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.

제25조 8항 4인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제25조 9항 5인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 6게임 또는 3게임 두 블록에 6게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.
5. 팀전에 참가하지 않는 선수는 개인종합 점수집계를 위해 메이크업팀으로 경기한다.

제25조 10항 개인종합

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)

2. 순위는 마스터즈를 제외한 모든 종목 점수의 합계로 결정된다.

제25조 11항 마스터즈 마스터즈는 개인종합 점수에 기초하며 상위 10명의 선수가 라운드로빈 방식으로 경기를 실시한다. 모든 이전 점수는 없어진다. 각 선수들은 다른 선수들과 1게임을 실시한다. 최종 포지션라운드는 총 10게임을 만들기 위해 실시한다.

제25조 12항 교체

1. 경기를 이미 시작한 선수는 교체될 수 없다.
2. 부상 선수가 있을 경우 경기를 포기할 수 있다. 팀전에서 부상선수가 발생했을 경우 나머지 선수들은 개인종합을 위해 그들의 게임을 계속 진행한다.

제25조 13항 동점처리 대회 각 종목에서 가장 높은 순위를 기록한 선수나 팀은 승리자가 된다. 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀, 개인종합에서 1-3위 사이에 동점이 발생하면 공동순위로 선언된다. (공동 점수의 팀 또는 선수는 같은 메달을 수여받는다) 1위에서 동률이 발생한다면 그 다음 순위자는 동메달을 수여 받는다. 1위에서 3명이 동률이 발생한다면 그 다음 메달은 없고 모두 금메달을 수여받고 다른 메달은 없다. 또한 같은 팀에서 1위-3위를 차지할 경우 다른 팀중 가장 높은 순위의 선수 또는 팀이 공동 3위로 선언된다. 마스터즈 진출자격을 결정짓는 개인종합 10위에서 동률이 발생한 경우 한 세트의 핀을 세우고 원볼 롤오프를 동률이 깨질 때까지 진행한다.

제25조 14항 시상

1. 대한볼링협회 금메달, 은메달, 동메달 및 상장이 다음 종목의 1위부터 3위까지 입상자들에게 수여된다.
   1) 개인전
   2) 2인조전
   3) 3인조전
   4) 4인조전
   5) 5인조전
   6) 개인종합
   7) 마스터즈

제26조 대한체육회장기 전국단체대항볼링대회

제26조 1항 소개

1. 이 규정은 대한볼링협회 경기규정에 더하여 대한체육회장기 전국 단체대항 볼링대회에 적용된다.
2. 각 팀당 선수의 수는 6명(중등부는 4명)으로 제한한다.
3. 동일 소속 단체의 팀 수는 제한하지 않는다.

제26조 2항 시행

1. 각 팀의 선수는 대회참가 접수 일까지 선발되어야 한다.
2. 최소 하루의 공식연습이 개인전 시작 전에 제공되어야 한다.
3. 공식연습이 끝난 후 대회에 참가하는 어떤 선수도 대회기간에 사용되어질 레인에서 연습할 수 없다. 이를 위반한 경우 선수 자격이 정지된다.
4. 각 종목에서의 연습
   1) 개인전, 10분의 연습시간
   2) 2인조전, 10분의 연습시간
   3) 3인조전, 10분의 연습시간
   4) 4인조전, 15분의 연습시간
   5) 5인조전, 15분의 연습시간
   6) 마스터즈, 10분의 연습시간

제26조 3항 선수구역

1. 경기이사는 관중과 경기장 규모를 고려하여 선수구역을 설정한다.
2. 한 명의 코치만이 그들 선수가 경기를 치루는 레인근처 선수구역에 접근할 수 있다. 코치는 대한볼링협회 코치자격증을 소지하고 있어야 한다.
3. 선수구역에 음식물 반입은 금지된다.

제26조 4항 종목

1. 대한체육회장기 전국단체대항볼링대회 종목은 다음과 같다.

구분	개인전	2인조전	3인조전	4인조전	5인조전	개인종합	마스터즈
중등부	O	O		O		O	
고등부	O	O	O		O	O	O
대학부	O	O	O		O	O	O
일반부	O	O	O		O	O	O

   1) 개인전, 4게임
   2) 2인조전, 4게임

3) 3인조전, 4게임
4) 4인조전, 4게임
5) 5인조전, 4게임
6) 개인종합, 마스터즈를 제외한 전 종목 점수의 합계
7) 마스터즈, 10명 라운드로빈 방식

2. 경기이사는 경기장을 고려하여 각 게임마다 이동해야 하는 레인의 수를 결정하며 팀장회의에서 발표한다.

제26조 5항 개인전.

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)의 선수가 참가할 수 있다.
2. 한 블록 4게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 같은 팀의 선수는 가능하면 둘 둘 한 쌍으로 구성한다.

제26조 6항 2인조전

1. 각 팀당 최대 3팀(중등부는 2팀)이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 4게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제26조 7항 3인조전

1. 각 팀당 최대 2팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 4게임 또는 2게임 두 블록에 4게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 블록사이 또는 경기 중에 선수교체는 허용되지 않는다.
5. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.

제26조 8항 4인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 4게임 또는 2게임 두 블록에 4게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.

제26조 9항 5인조전

1. 각 팀당 최대 1팀이 출전할 수 있다.
2. 한 블록 4게임 또는 2게임 두 블록에 4게임
3. 각 게임은 다른 페어의 레인에서 실시한다.
4. 라인업의 변경은 블록과 블록 사이에만 허용된다.
5. 팀전에 참가하지 않는 선수는 개인종합 점수집계를 위해 메이크업팀으로 경기한다.

제26조 10항 개인종합

1. 각 팀당 최대 6명(중등부는 4명)

2. 순위는 마스터즈를 제외한 모든 종목 점수의 합계로 결정된다.

제26조 11항 마스터즈 마스터즈는 개인종합 점수에 기초하며 상위 10명의 선수가 라운드로빈 방식으로 경기를 실시한다. 모든 이전 점수는 없어진다. 각 선수들은 다른 선수들과 1게임을 실시한다. 최종 포지션라운드는 총 10게임을 만들기 위해 실시한다.

제26조 12항 교체

1. 경기를 이미 시작한 선수는 교체될 수 없다.
2. 부상 선수가 있을 경우 경기를 포기할 수 있다. 팀전에서 부상선수가 발생했을 경우 나머지 선수들은 개인종합을 위해 그들의 게임을 계속 진행한다.

제26조 13항 동점처리 대회 각 종목에서 가장 높은 순위를 기록한 선수나 팀은 승리자가 된다. 개인전, 2인조전, 3인조전, 팀, 개인종합에서 1-3위 사이에 동점이 발생하면 공동순위로 선언된다. (공동 점수의 팀 또는 선수는 같은 메달을 수여받는다) 1위에서 동률이 발생한다면 그 다음 순위자는 동메달을 수여 받는다. 1위에서 3명이 동률이 발생한다면 그 다음 메달은 없고 모두 금메달을 수여받고 다른 메달은 없다. 또한 같은 팀에서 1위-3위를 차지할 경우 다른 팀중 가장 높은 순위의 선수 또는 팀이 공동 3위로 선언된다. 마스터즈 진출자격을 결정짓는 개인종합 10위에서 동률이 발생한 경우 한 세트의 핀을 세우고 원볼 롤오프를 동률이 깨질 때까지 진행한다.

제26조 14항 시상

1. 대한볼링협회 금메달, 은메달, 동메달 및 상장이 다음 종목의 1위부터 3위까지 입상자들에게 수여된다.
   1) 개인전
   2) 2인조전
   3) 3인조전
   4) 4인조전
   5) 5인조전
   6) 개인종합
   7) 마스터즈
2. 각 팀의 성적을 종합하여 우승팀에게는 우승기가 수여된다.

제27조 생활체육 동호인 볼링대회

제27조 1항 정의 이 규정은 대한볼링협회 경기규정에 더하여 생활체육 동호인 볼링대회에 적용된다.

제27조 2항 대회명

1. 대한볼링협회장기 전국생활체육 시.도대항 볼링대회.
2. 대한체육회장배 전국생활체육 시.도대항 볼링대회.
3. 문화체육관광부 장관기 전국생활체육 시.도대항 볼링대회.
5. 전국생활체육 대축전 볼링대회
6. 본 협회가 공인한 기타 볼링대회

제27조 3항 경기종목

1. 대한볼링협회 생활체육 동호인 경기종목은 다음과 같다.

대 회 명	경기종목
1) 대한볼링협회장기 2) 대한체육회장배 3) 문화체육관광부장관기	1) 여자부, 남자부 각 5인조 (후보 여, 남 각각 1명씩 의무)
4) 전국생활체육 대축전	1) 장년부 : 남자부/여자부 3인조전 각 2팀 2) 중년부 : 남자부/여자부 3인조전 각 2팀
5) 본 협회가 공인한 기타 대회	1) 별도로 정한다.

제27조 4항 참가자격

1. 대한볼링협회 생활체육 동호인 참가자격은 다음과 같다.

대 회 명	참가자격
1) 대한볼링협회장기 2) 대한체육회장배 3) 문화체육관광부 장관기	1) 해당년도에 해당 시.도에 주민등록을 필한자. 단, 해당시.도에 사업체나 직장에 근무하는 자는 해당 시.도 주소지 관할로 인정한다. (사업자등록증, 직장의료보험증 제출 시에만 인정함) 2) 현재 대한볼링협회 등록선수(전문체육) 및 프로선수 제외한다. 3) 여자부, 남자부 각각 참가선수는 만20세 이상 가능함.
4) 전국생활체육 대축전	1) 공통 ① 최근 3년간 대축전 참가자 제외 ② 10개 시·도 이하 결성종목은 최근 2년간 대축전 참가자 제외

	③ 세종특별자치시는 최근 1년간 대축전 참가자 제외 ④ 대회 개최 일을 기준으로 참가 시·도에 3개월 이상 주민등록이 등재된 자 2) 장년부 : 만 60세 이상 3) 중년부 : 만 59세 이하
5) 본 협회가 공인한 기타 대회	1) 별도로 정한다.

제27조 5항 경기방법

1. 대한볼링협회 생활체육 동호인 경기방법은 다음과 같다.

대 회 명	경기방법
1) 대한볼링협회장기 2) 대한체육회장배 3) 문화체육관광부 장관기	1) 각 여자부, 남자부별 총 40게임 중 1라운드 25게임, 2라운드 15게임으로 라운드를 구분하여 실시한다. 2) 여자부, 남자부 각 매게임 팀 구성은 여자5명, 남자5명으로 구성함을 원칙으로 한다. 3) 여자부, 남자부별 참가선수는 1,2라운드 포함 1인당 3게임 이상 필히 참가하여야 한다.
4) 전국생활체육 대축전	1) 1라운드 경기(장년부 목요일 / 중년부 토요일) 2) 2라운드 경기(장년부 금요일 / 중년부 일요일) 3) 1라운드 경기는 남·여 각 3인조 2팀을 구성하여 각 팀별 1인 4게임(팀별12게임)으로 경기로 진행한다. (각 팀별 후보 선수 1명을 두어 매게임 종료 후 교체할 수 있다.) 4) 2라운드 경기는 남·여 각 3인조 2팀을 구성하여 베이커포맷 경기로 5게임을 진행한다. 2라운드 참가선수는 1라운드 경기와 참가인원 구성이 같아야 하고, 1라운드와 같이 후보 선수 1명을 두어 매게임 종료 후 교체할 수 있다.)
5) 본 협회가 공인한 기타 대회	1) 별도로 정한다.

제27조 6항 동점처리 절차 및 순위결정

1. 대한볼링협회장기, 대한체육회장배, 문화체육관광부장관기 대회에 적용한다.

1) 각 부분 순위결정

① 여자부, 남자부 각각 단체전 총 40게임(1인8G) 합계점수 순으로 순위를 결정하여 시상한다.

② 동점 발생 시 시도별 2라운드 마지막게임 참가선수 나이 합계 점수 순으로 시상한다.

2) 종합 순위결정

① 여자부, 남자부별 순위에 평점을 부여하여 평점합계 순으로 시상한다.

② 여자부, 남자부별 동점발생 순위 평점부여는 상위순위 평점을 부여한다.

예) 8위,9위,10위 동점발생시 해당시도는 공동8위로 인정 3개 시.도 모두 210점 부여받으며, 다음 순위 시・도는 11위로 간주 150점을 부여 받는다.

- 평점동률 발생시 1차 여자 합계 점수 순, 2차 남자 합계 점수 순으로 결정 시상한다.

- 순위 평점

순위	1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위	9위	10위	11위	12위	13위	14위	15위	16위	17위	18위
여자	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130	110	90	70	50	30	10
남자	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130	110	90	70	50	30	10

2. 전국생활체육 대축전 볼링대회에 적용한다.

1) 부문시상(장년부 남·여, 중년부 남·여)은 1라운드 2팀 성적(총 24게임), 2라운드 2팀 성적(베이커포맷 10게임)을 합산하여 순위를 결정해 시상한다.

2) 종합시상은 장·중년부 각 1라운드 경기성적(총 48게임), 2라운드 성적 (총 20게임)을 모두 합산하여 순위를 결정 시상한다.

3) 각 부문시상 동점 발생 시

① 2라운드 마지막 게임 참가자 나이를 합산하여 연장자 우선으로 순위를 결정한다.

② ①항이 같을 시, 2라운드 마지막 게임 참가자 중 연장자 주민등록상 생년월일로 순위를 결정한다.

4) 종합시상 동점 발생 시

① 장년부(남·여) 합계 점수 순으로 순위를 결정한다.

② ①항이 같을 시, 중년부(남·여) 합계 점수 순으로 순위를 결정한다.

3. 본 협회가 공인한 기타 볼링대회에 적용한다.

1) 종합순위 결정

① (개인전, 2인조, 3인조, 5인조전) 경기에서 동점일 때 다인조 점수를 우선하여 순위를 결정한다.

② (장년부, 중년부)로 구분되는 경기에서 동점일 때 1차 장년부 종합점수, 2차 중년부 종합점수가 높은 순으로 순위를 결정한다.

③ (남자부, 여자부)로 구분되어 있을 경우에는 1차 여자부 종합점수, 2차 남자부 종합점수가 높은 순으로 결정한다.

2) 종목별순위 결정

① 1게임 재경기의 결과

② 9번, 10번 프레임 투구의 합계 득점 결과

③ 1회 투구 다 득점자 (원볼롤오프)

④ 공동 승자로 인정

⑤ 마지막 게임 참가자 나이 합산이 많은 순으로 시상한다.
(2인조, 3인조, 5인조)

⑥ 단, 경기 책임자는 위 사항 중 택일 안을 경기 준칙(요강)에 명시해야 한다.

제27조 7항 유니폼 규정

1. 경기 유니폼은 개인의 개성과 팀의 특성을 표출할 수 있는 디자인을 허용하되, 본 협회가 주최·주관하는 전국단위 대회 및 시·도대항전 경기에 참가하는 동호인은 소속 시·도협회 단체유니폼 상의를 동일하게 착용하여야 한다.

1) 상의

① 유니폼 등면에 시·도명과 선수명을 표기해야 하며, 팀별 통일함을 원칙으로 한다. 단, 클럽대항전은 선수명 표기 시 팀의 특성을 살려 표기하되 팀별 통일함을 원칙으로 한다.

② 유니폼 상의는 카라티, 라운드티, 목넥형티를 허용하되, 팀별 통일함을 원칙으로 한다.

2) 하의

① 남자는 반드시 바지를 입어야 하며 반바지, 트레이닝복, 청바지, 끈을 묶는 바지, 상하의가 붙어있는 바지는 착용할 수 없다.

② 여자선수의 경우 스커트와 반바지를 착용할 수 있으나, 팀별 통일함을 원칙으로 한다.

3) 타인에게 혐오감을 주거나 경기에 방해가 되는 악세사리 착용을 금지하며, ①②③항을 위반 시 해당 선수에게 매게임 마이너스 10점 핸디캡을 적용할 수 있으며, 이를 대회요강에 사전 명시한다. 단, 흉터·문신, 병력으로 인한 부득이한 상황 시에는 경기 시작 전 경기감독관에게 요청·승인 하에 조정할 수 있다.

제27조 8항 핸디적용

1. 핸디적용은 매게임 적용 한다.
2. 여자핸디 12점(여자부, 남자부 구분 되어있는 대회는 적용안함)
3. 장애인 4급이상 핸디 7점 적용
4. 나이 핸디는 남녀 공히 55세 이상부터 나이차이 1살부터 1점씩 가산함.
   예) 55세 1점 / 57세 3점 / 59세 5점 단, 나이핸디는 최대 15점으로 한다.
   단, 나이 핸디는 대회성격에 따라서 대회규칙(요강)에 명시한 대회만 적용한다.
5. 나이 핸디 적용은 주민등록번호를 확인할 수 있는 신분증 소지자로 제한하며,

장애인 핸디 적용은 장애인 등록카드 소지자로 제한한다.

6. 최대 핸디적용

1) 남자·여자부 혼성경기 및 실버·일반부 혼성경기 시에 적용

2) 여자의 경우 매게임 최대 34점(여성핸디 12 + 나이핸디 최대 15점 + 장애인 핸디 7점)을 초과 할 수 없다.

3) 남자의 경우 최대 22점(나이핸디 최대 15점 + 장애인핸디 7점)을 초과할 수 없다.

7. 핸디적용은 본 협회 규정을 토대로 지역(시도협회. 시군구협회) 단위 대회는 상황에 맞추어 조정할 수 있다.

사단법인 대한볼링협회
경기장 질서 문란 행위에 대한 징계 세칙

2014. 5.15.제정

제1조(근거. 목적) 본 규정은 대한볼링협회 법제·상벌위원회 규정 제23조에 의거 제정하며 대회 중 경기장 질서 확립으로 건전한 체육 풍토를 조성하여 선진 질서를 조기에 정착하고 전 국민의 준법정신을 함양하는데 그 목적이 있다.

제2조(적용범위) 본 규정은 본 협회 및 산하 시・도 지부 및 산하연맹체에서 주최, 주관하는 대회 중 발생하는 경기장 질서 문란 행위에 대해서 적용한다.

제3조(징계대상)

① 단체 임. 직원

② 산하 시・도 연맹 및 임직원

③ 등록 단체 (팀)

④ 등록 단체의 임원 및 선수

제4조(징계절차)

① 객관적으로 입증되는 경기장 질서 문란 행위자는 사건 발생 직후부터 법제·상벌위원회의 징계 확정시까지 해당 대회에 참여할 수 없다.

② 본 협회는 사건 발생 후 즉시 대회본부 소청 위원회를 개최하여 심의하고 사안이 중대하다고 인정될 때에는 10일 이내에 법제·상벌위원회에 회부하여 징계를 결정한다.

③ 법제·상벌위원회는 징계 대상자 및 관련 해당자에게 반드시 진술할 기회를 부여하여야 한다. 다만 해당자가 이를 거부하는 경우에는 예외로 한다.

④ 법제·상벌위원회에서 결정된 사항은 즉시 효력을 발생하며 징계가 확정되면 즉시 본인 및 소속단체에 징계 내용을 서면 통고하여야 한다.

⑤ 징계 처분에 이의가 있는 자는 통고를 받은 날로부터 3일 이내에 법제·상벌위원회에 재심을 청구 할 수 있다.

⑥ 재심 청구에 대한 의결은 이사회에서 결정하며 재심 청구 일로부터 7일 이내에 심의 결정한다.

제5조(징계해제,경감)

① 징계 처분을 받은 자가 개정의 정이 뚜렷하고 체육 발전에 기여할 자세가 인정될 경우는 징계의 해제 또는 경감 조치를 할 수 있다.

② 자격정지의 경우는 징계기간의 1/2 이상이 경과되어야 하며 무기한 자격 정지의 경우는 징계 후 3년 이상이 경과되어야 해제 및 경감 조치를 취할 수 있다.

제6조(유형별 징계기준)

① 경기 임원

1. 과실 및 경기진행 미숙 (자격정지1년 이상)
2. 불공정한 판정 및 고의적 부정행위 (무기한 자격정지)

② 선수

1. 경기임원 판정 불복, 경기임원에 대한 항의 시 고함, 고성, 폭언
   (해당경기 몰수 및 출전정지 6개월 이상)
2. 경기임원에 대한 폭행 (해당경기 몰수 및 출전정지 2년 이상 또는 무기한 자격정지)
3. 부정 출전선수 (해당경기 몰수 및 출전정지 6개월 이하)
4. 선수 상호간 폭행
   - 주동자 (해당경기 몰수 및 출전정지 1년 이상)
   - 가담자 (해당경기 몰수 및 출전정지 6개월 이하)
5. 승부조작 및 승부조작을 위한 선수상호간 모의 (해당경기 몰수 및 출전정지 2년 이하)
6. 승부조작을 위한 고의성 출전포기 (출전정지 1년이하)

③ 지도자

1. 경기임원 판정 불복(경기지연)폭언 (자격정지 1년 이상)
2. 경기임원 및 선수 등에 대한 폭행 (자격정지 5년 이상)
3. 부정선수를 출전시킨 자 (자격정지 1년 이상)
4. 선수지도 감독 소홀에 의한 물의를 일으킨 자 또는 팀 관계자 (자격정지 1년 이상)
5. 물의 야기를 방조한 자 (자격정지 6개월 이하)
6. 경기장 집단폭행, 사태 가담행위
   - 주동자 (무기한 자격정지)
   - 가담자 (자격정지 5년 이상)

④ 기타임원

1. 경기임원 판정 불복(경기지연) 폭언 (자격정지 1년이상)
2. 경기임원 및 선수 등에 대한 폭행 (자격정지 5년이상)
3. 물의야기를 방조한 자 (자격정지 6개월이하)
4. 경기장 집단폭행 사태 가담행위
   - 주동자: 무기한 자격정지
   - 가담자: 자격정지 5년이상

⑤ 단체 (팀)

1. 경기임원 판정 불복, 경기방해 (출전정지 6개월 이하)
2. 경기장 폭행 난동 (출전정지 3년 이상)
3. 승부조작 및 승부조작을 위한 선수상호간 모의(출전정지 2년 이하)
4. 승부조작을 위한 고의성 출전포기 (출전정지 1년 이하)

⑥ 상기 사유가 경합되거나 사안이 중대하다고 판단될 경우에는 제명할 수 있다. 다만 이 경우에는 본 협회 법제·상벌위원회 규정에 따른다.

제7조(시행) ① 본 세칙은 이사회의 승인을 받은 2014년 5월 15일부터 시행한다.